Processing reference

Inhoud

[Operaties 2](#_Toc126701810)

[Structuurelementen 2](#_Toc126701811)

[For 2](#_Toc126701812)

[If en else 2](#_Toc126701813)

[While 3](#_Toc126701814)

[Vergelijken 3](#_Toc126701815)

[Tekenen 3](#_Toc126701816)

[Informatie 3](#_Toc126701817)

# Operaties

# Structuurelementen

## for

Met een for loop kun je een aantal regels code meerdere keren achter elkaar uitvoeren. De variabele ‘i’ telt elke keer op, beginnend bij nul. Vervang ‘herhaling’ met hoe vaak je wilt dat de code zich herhaalt.

|  |
| --- |
| for (int i = 0; i < herhaling; i++) {  code...  } |

Bijvoorbeeld:

|  |
| --- |
| for (int i = 0; i < 5; i++) {  println(“Dit is herhaling nummer ” + i);  } |

Print:

|  |
| --- |
| Dit is herhaling nummer 0  Dit is herhaling nummer 1  Dit is herhaling nummer 2  Dit is herhaling nummer 3  Dit is herhaling nummer 4 |

## if en else

Met een if statement kun je zorgen dat een aantal regels code alleen wordt aangeroepen als aan een voorwaarde wordt voldaan. Vervang ‘voorwaarde’ met een voorwaarde die alleen true of false kan geven.

|  |
| --- |
| if (voorwaarde) {  code...  } else {  andere code...  } |

Bijvoorbeeld:

|  |
| --- |
| if (afstand > 10) {  println(“Ik ben er nog lang niet”);  } else {  Println(“Ik ben er bijna”);  } |

Print *‘Ik ben er nog lang niet’* als de afstand groter is dan 10. De code print *‘Ik ben er bijna’* als de kleiner is of gelijk is aan 10.

## while

Met een while loop wordt een aantal regels code meerdere keren achter elkaar uitroepen, zolang er aan de voorwaarde wordt voldaan. Vervang ‘voorwaarde’ met de voorwaarde.

|  |
| --- |
| while (voorwaarde) {  code...  } |

Bijvoorbeeld:

|  |
| --- |
| int hoeveelheidAppels = 0;  while (hoeveelheidAppels < 3) {  println(“We hebben nog steeds niet genoeg appels”);  hoeveelheidAppels++;  } |

Print:

|  |
| --- |
| We hebben nog steeds niet genoeg appels  We hebben nog steeds niet genoeg appels  We hebben nog steeds niet genoeg appels |

# Vergelijken

# Tekenen

# Informatie

## width en height

width en height zijn twee variabelen die de breedte en hoogte van je programma aangeven in pixels.

## millis()

Geeft aan hoe lang het programma al draait in milliseconden.

## mouseX en mouseY

mouseX en mouseY geven de huidige positie van de muis aan.

## mousePressed

De mousePressed variabele geeft true als minstens een muisknop is ingedrukt en false als dit niet het geval is.

## mouseButton

De mouseButton variabele geeft aan welke muisknop voor het laatst is ingedrukt. Dit kan zijn LEFT voor de linkermuisknop, RIGHT voor de rechtermuisknop en CENTER voor de knop van het scrol wieltje.

## keyPressed

De keyPressed variabele geeft true als minstens een toets op het toetsenbord is ingedrukt en false als dit niet het geval is.

## key

De key variabele geeft aan welke toets voor het laatst is ingedrukt.